Министерство образования Российской Федерации

Московский государственный институт электронной техники

(технический университет)

Кафедра Информатики и программного обеспечения вычислительных систем

УТВЕРЖДАЮ

Зав.института СПИНТЕХ,

д.т.н., проф.\_\_\_\_\_\_\_Гагарина Л.Г.

«\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г.

ПРИЛОЖЕНИЕ «Wander»‎

Техническое задание на лабораторную работу

Листов 4

Руководитель, к.т.н., \_\_\_\_\_\_\_\_Федоров А.Р.

Исполнители, студенты гр. ПИН-34:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Орехов Е.А.

\_\_\_\_\_\_\_Агафонова Е.И.

\_\_\_\_\_\_\_Филиппов Д.Д.

\_\_\_\_\_\_\_\_Карпухин Е.П.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Яськов М.С.

Москва, 2020

**1. Введение**

Настоящее техническое задание распространяется на разработку приложения, предназначенного для использования до или во время путешествия пользователей.

Данное приложение показывает основные достопримечательности различных городов. При планировании маршрута путешествия пользователь благодаря этому приложению сможет узнать историю города, а также интересные места для посещения.

Преимущество приложения в том, что оно не имеет аналогов на российском рынке.

**2. Наименование и область применения**

Наименование приложения - «Wander»‎

Область применения - данное приложение используется при планировании маршрута путешествия, также его можно использовать в познавательных целях (узнать историю города)

**3. Основание для разработки**

3.1. Программа разрабатывается на основе учебного плана кафедры «Информатики и программного обеспечения вычислительных систем»

3.2. Наименование работы: «Wander»

3.3. Исполнители: Орехов Е.А., Агафонова Е.И., Филиппов Д.Д., Карпухин Е.П., Яськов М.С.

3.4. Соисполнители: нет.

**4. Назначение**

Приложение предназначено для быстрого предоставления информации пользователям о достопримечательностях и интересных местах, в том числе местах отдыха и развлечений, находящихся в городах Российской Федерации.

**5. Требования к программе или программному изделию**

5.1.Требования к функциональным характеристикам

Программа рассчитана на устойчивую работу в сети Интернет

5.1.1. Программа должна иметь возможность добавление места модератором.

5.2.Требования к надежности

5.2.1. Программа должна отслеживать целостность файлов при открытии приложения, в противном случае выдать ошибку.

5.2.2. Программа должна корректно отображать данные в русской и английской кодировке.

5.2.3 Вся информация проверяется модератором.

5.3. Условия эксплуатации

Условия эксплуатации приложения соответствуют условиям эксплуатации носителя информации

5.4. Требования к составу и параметрам технических средств

Для функционирования приложения необходимо программное устройство с выходом в сеть Интернет, и следующие технические средства: (Хватит ли памяти)

· Процессор с тактовой частотой 1,6 ГГц или большей;

· объем свободной оперативной памяти 512 Мб;

· объем необходимой памяти на карте памяти/внутренней памяти устройства 512 Мб;

5.5. Требования к информационной и программной совместимости

Для корректного функционирования приложения необходимо наличие операционной системы с доступом в сеть Интернет и наличием браузера для выхода в сеть Интернет. Язык интерфейса – русский.

5.6 Технико-экономические показатели

Эффективность системы определяется удобством использования системы при выборе места или мероприятия для посещения, а также экономической выгодой, полученной от внедрения приложения.

**6. Требования к программной документации**

6.1 Разрабатываемая программа должна включать справочную информацию о разработчиках.

6.2 В состав сопровождающей документации должны входить:

6.2.1 Пояснительная записка, содержащая описание разработки.

**7. Порядок контроля и приемки**

После передачи Исполнителем отдельного функционального модуля программы Заказчику, последний имеет право тестировать модуль в течении 7 дней. После тестирования Заказчик должен принять работу по данному этапу или в письменном виде изложить причину отказа принятия. В случае обоснованного отказа Исполнитель обязуется доработать модуль.

**8. Календарный план работ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № этапа | Название этапа | Сроки этапа | Чем заканчивается этап |
| 1 | Изучение предметной области. Продумывание идеи. Обсуждение и проработка приложения. | 08.09.2020-22.09.2020 | Сдача ТЗ мобильного приложения. |
| 2 | Проектирование UML модели. Рефакторинг. | 22.09.2020-06.  10.2020 | Готовые диаграммы:  использования, последовательности, активности, классов , UseCase |
| 3 | Выбор платформы реализации игры. | 06.10.2020-20.10.2020 | Перечень используемых технологий. Декомпозиция системы. Готовый список необходимых задач и порядок их выполнения(приоритет) |
| 4 | Выбор модели ЖЦ. Кодирование и отладка ПО. | 20.10.2020-03.11.2020 | Составления этапов проектов в соответствии с ЖЦ. Доработка проекта. |
| 5 | Тестирование ПО. | 03.11.2020-17.11.2020 | Проверка приложения в соответствии со всеми техниками тест-дизайна |
| 6 | Unit-тестирование. | 17.11.2020 – 01.12.2020 | Анализ покрытия кода в модульных тестах. |
| 7 | Экономический. | 01.12.2020-15.12.2020 | Оценка ПО в соответствии с методом функциональных точек. Сравнение с реальным размером ПО. |
| 8 | Приёмка. | 15.12.2020-31.12.2020 | Презентация готового продукта. |

Руководитель работ Федоров А. Р.